**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH**

**ĐỖ VĂN KHẢI**

**NGUYÊN THỊ THANH THỦY**

**PHẠM NGUYỄN THIỆN MINH**

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**GAME BẮN TÀU**

**TP. HỒ CHÍ MINH, 2018**

**ĐẠI HỌC QUỐC GIA TP. HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**KHOA KỸ THUẬT MÁY TÍNH**

**ĐỖ VĂN KHẢI – 15520331**

**NGUYÊN THỊ THANH THỦY -**

**PHẠM NGUYỄN THIỆN MINH - 15520491**

**ĐỒ ÁN MÔN HỌC**

**GAME BẮN TÀU**

**GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

**TRẦN NGỌC ĐỨC**

**TP. HỒ CHÍ MINH, 2018**

MỤC LỤC

[Chương 1. TỔNG QUAN 3](#_Toc493167313)

[1.1. Chủ đề cấp độ 2 3](#_Toc493167314)

[1.1.1. Chủ đề cấp độ 3 3](#_Toc493167315)

[1.1.2. Chủ đề cấp độ 3 3](#_Toc493167316)

[1.1.2.1. Chủ đề cấp độ 4 3](#_Toc493167317)

[Chương 2. CƠ SỞ LÝ THUYẾT 4](#_Toc493167318)

[2.1. Chủ đề cấp độ 2 4](#_Toc493167319)

[2.1.1. Chủ đề cấp độ 3 4](#_Toc493167320)

[2.1.1.1. Chủ đề cấp độ 4 4](#_Toc493167321)

[2.2. Chủ đề cấp độ 2 4](#_Toc493167322)

[2.2.1. Chủ đề cấp độ 3 4](#_Toc493167323)

[Chương 3. PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG 5](#_Toc493167324)

[3.1. Chủ đề cấp độ 2 5](#_Toc493167325)

[3.1.1. Chủ đề cấp độ 3 5](#_Toc493167326)

[3.1.1.1. Chủ đề cấp độ 4 5](#_Toc493167327)

[3.2. Chủ đề cấp độ 2 5](#_Toc493167328)

[Chương 4. KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM 6](#_Toc493167329)

[4.1. Chủ đề cấp độ 2 6](#_Toc493167330)

[4.1.1. Chủ đề cấp độ 3 6](#_Toc493167331)

[4.1.1.1. Chủ đề cấp độ 4 6](#_Toc493167332)

[4.2. Chủ đề cấp độ 2 6](#_Toc493167333)

[Chương 5. KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN 7](#_Toc493167334)

[5.1. Chủ đề cấp độ 2 7](#_Toc493167335)

[5.1.1. Chủ đề cấp độ 3 7](#_Toc493167336)

[5.1.1.1. Chủ đề cấp độ 4 7](#_Toc493167337)

[5.2. Chủ đề cấp độ 2 7](#_Toc493167338)

DANH MỤC HÌNH VẼ

[Hình 1.1: Tên hình 1 3](#_Toc367742554)

DANH MỤC BẢNG

[Bảng 1.1: Tên bảng 1 3](#_Toc367742567)

[Bảng 2.1: Tên bảng 1 4](#_Toc367742568)

DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT

TÓM TẮT KHÓA LUẬN

MỞ ĐẦU

# TỔNG QUAN

## Giới thiệu về trò chơi bắn tàu

Nội dung …………………

Nội dung………………….

Nội dung

### Tổng quan về ESP8266

#### Chủ đề cấp độ 4

Nội dung

Hình 1.1: Tên hình 1

Bảng 1.1: Tên bảng 1

# CƠ SỞ LÝ THUYẾT

## Giới thiệu về NUC140

### Chủ đề cấp độ 3

#### Chủ đề cấp độ 4

Bảng 2.1: Tên bảng 1

## Giới thiệu về ESP8266

### Chủ đề cấp độ 3

# PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG

## Phân tích hệ thống

Nội dung …………………

Nội dung………………….

### Mạch tay cầm

### Sơ đồ kết nối phần cứng

#### Chủ đề cấp độ 4

## Thiết kế phần mềm cho trò chơi

# KẾT QUẢ THỰC NGHIỆM

## Kết quả

Nội dung …………………

Nội dung………………….

### Chủ đề cấp độ 3

#### Chủ đề cấp độ 4

## Chủ đề cấp độ 2

# KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

## Chủ đề cấp độ 2

Nội dung …………………

Nội dung………………….

### Chủ đề cấp độ 3

#### Chủ đề cấp độ 4

## Chủ đề cấp độ 2

TÀI LIỆU THAM KHẢO

Theo chuẩn IEEE